

Naše škola je zapojena do pilotního projektu AI a VR ve výuce

Od **1. ledna 2026** se naše škola stává součástí pilotního vzdělávacího projektu zaměřeného na **zapojení virtuální reality a umělé inteligence do výuky**. Projekt je realizován v rámci **Implementace dlouhodobého záměru – Ústecký kraj** a představuje ambiciózní krok směrem k modernímu, interaktivnímu a technologicky orientovanému vzdělávání.

Projekt vznikl s podporou Evropské unie a ve spolupráci s **Ústeckým krajem, Krajskou hospodářskou komorou Ústeckého kraje** a skupinou **Most Creative Space**, která v projektu zajišťuje **metodickou a lektorskou podporu**.

Virtuální realita a umělá inteligence nejen na akcích, ale i ve výuce

Klíčovou aktivitou projektu je **KA 2.12.1.3 – Vzdělávací akce – virtuální realita a umělá inteligence ve středních školách**. V rámci této aktivity bude realizováno celkem **26 vzdělávacích akcí pro školy a 2 vzdělávací akce pro učitele**. Konkrétní akce určená našim žákům nese název **Vzdělávací akce pro žáky SŠ**.

Velkým přínosem projektu je skutečnost, že žáci nebudou s technologiemi pracovat pouze během jednorázových vzdělávacích akcí, ale **také přímo v běžné výuce**. Pro tyto účely bylo pořízeno **10 kusů VR brýlí Meta Quest 3** a zároveň byla zajištěna **další finanční podpora na nákup specializovaného softwaru**, který umožní smysluplné a didakticky efektivní využití VR a AI v jednotlivých předmětech.

Odborné zajištění a podpora učitelů

Realizaci projektu na naší škole zajišťují **proškolení učitelé Luděk Sušický a Jan Mlejnek**, kteří budou nejen přímo pracovat s technologiemi ve výuce, ale také **poskytovat metodickou a technickou podporu svým kolegům**. Díky tomu se moderní technologie postupně stanou přirozenou součástí výuky napříč různými obory.

Cíle vzdělávacího projektu

Hlavním cílem vzdělávacího projektu je:

- **seznámit žáky s praktickými možnostmi využití virtuální reality a umělé inteligence ve výuce,**
- **rozvíjet jejich digitální kompetence, schopnost práce s moderními technologiemi a kritické myšlení,**
- **ověřit v praxi využitelnost připravených metodických postupů školního realizátora,**

- **podpořit aktivní zapojení žáků do výukového procesu** prostřednictvím interaktivních a zážitkových metod.

Projekt je plánován na **tříleté období**, během kterého bude postupně vyhodnocován jeho přínos pro výuku i další možnosti rozvoje.

Zapojení do tohoto pilotního projektu vnímáme jako významnou příležitost, jak našim žákům nabídnout **moderní, atraktivní a prakticky orientované vzdělávání**, které je připraví na budoucí studium i profesní život v digitální době.